



Docente: Lady Domínguez

Actividad 1: Creamos un Invento Útil

Objetivo: Comprender y aplicar las etapas del proceso tecnológico a través del diseño de un invento sencillo que solucione un problema cotidiano.

Instrucciones: Trabaja con tu compañer@ y completa cada una de las etapas del proceso tecnológico. Usa tu creatividad y piensa en un invento que pueda ser útil en el colegio o en casa.

1. Identificación del problema

¿Qué problema cotidiano quieren resolver? Describan con claridad el problema.

2. Búsqueda de información

¿Qué soluciones existen ya? ¿Qué ideas podrían servir de inspiración?

--	--

3. Diseño de la solución

Dibuja tu invento aquí o describe cómo funciona. ¿Qué nombre le pondrías?

NOMBRE _____ _Descripción_ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____	
--	--

4. Planificación -5. (Opcional) Construcción

Haz una lista de los materiales que necesitarías.

Describe cómo construirían un modelo si tuvieran los materiales. ¿Cómo lo construirías?

¿Cómo lo construirías? _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____	Materiales 1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____ 5. _____ 6. _____ 7. _____ 8. _____ 9. _____ 10. _____
---	---

6. Evaluación

¿Cómo ayuda este invento? ¿Qué mejorarían? ¿Podría usarse en otros lugares?

Actividad 2: Producto final

Crea un afiche o presentación que incluya:

- Nombre del invento - Dibujo del diseño - Problema que resuelve - Lista de materiales y funcionamiento
- Reflexión final sobre el proceso.